

# F i L O

Juego para aprender los **FILOS** de invertebrados



\* TODAS LAS IMÁGENES UTILIZADAS EN ESTE JUEGO SON DE DOMINIO PÚBLICO CCO

La RuBisCO  
es lo más



**F** **i** **L** : ayuda para conocer los 8 filos del juego

Filo PORÍFEROS: todas las ESPONJAS MARINAS

Filo CNIDARIOS: MEDUSAS, PÓLIPOS, ANÉMONAS y CORALES

Filo EQUINODERMOS: ERIZOS de MAR, ESTRELLAS de MAR, OFIURAS y HOLOTURIAS (PEPINOS de MAR)

Filo PLATELMINTOS: GUSANOS PLANOS o PLANARIAS: MARINOS, TERRESTRES y PARÁSITOS (Ej: TENIA)

Filo ANÉLIDOS: GUSANOS CON ANILLOS como POLIQUETOS MARINOS, LOMBRICES y SANGUIJUELAS

Filo NEMÁTODOS: GUSANOS CILÍNDRICOS como algún GUSANO PARÁSITO, INTESTINAL y el ANISAKIS

Filo ARTRÓPODOS: ARÁCNIDOS, INSECTOS, CRUSTÁCEOS y MIRIÁPODOS

Filo MOLUSCOS: GASTERÓPODOS (CARACOLES TERRESTRES y MARINOS), BIVALVOS (Ej: MEJILLÓN) y CEFALÓPODOS (SEPIA, PULPO, etc.)

\* El resto de animales, es decir los vertebrados como nosotros, pertenecen al Filo CORDADOS y no están incluidos en este juego.

# F i L O: modalidad A (5-8 jugadores)

- Si hay < 8 jugadores, se deberá quitar un filo completo (las 4 cartas) por cada jugador que falte.
- Se barajan las cartas y se reparten 4 cartas a cada jugador. ¡No puede sobrar ninguna!
- Las 4 cartas no se enseñan a los demás jugadores hasta el final, cuando alguien pierda.
- Ganará el jugador que tenga en la mano las 4 cartas correspondientes a un mismo filo.
- Para conseguirlo, en cada turno, deberá pasar la carta que no le sirva al jugador que tenga a su derecha. La carta se pasará boca abajo para que nadie la vea. Solo se pasará 1 carta por turno.
- El juego continuará hasta que, turno tras turno, un jugador consiga las 4 cartas del mismo filo. Entonces deberá poner la mano en el centro de la mesa y decir: "FILO".
- En ese momento, el resto de jugadores deberá poner de inmediato su mano encima de la mano del ganador porque el último que coloque su mano, perderá la partida y deberá decir el nombre del filo que ha conseguido obtener el ganador para así no quedar descalificado y seguir jugando.

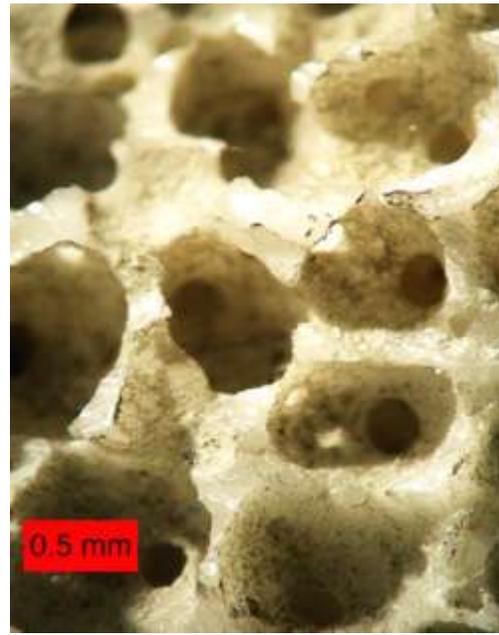
ESPONJA MARINA



ESPONJA MARINA



ESPONJA MARINA



ESPONJA MARINA



MEDUSA



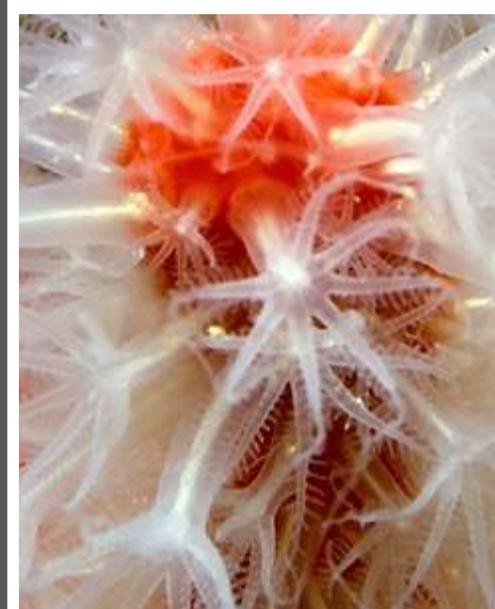
ANÉMONA



CORAL



PÓLIPO





ERIZO DE MAR



ESTRELLA DE MAR



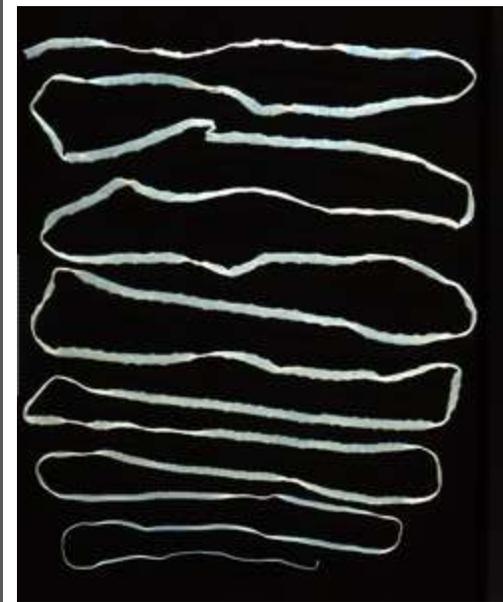
OFIURA



PEPINO DE MAR



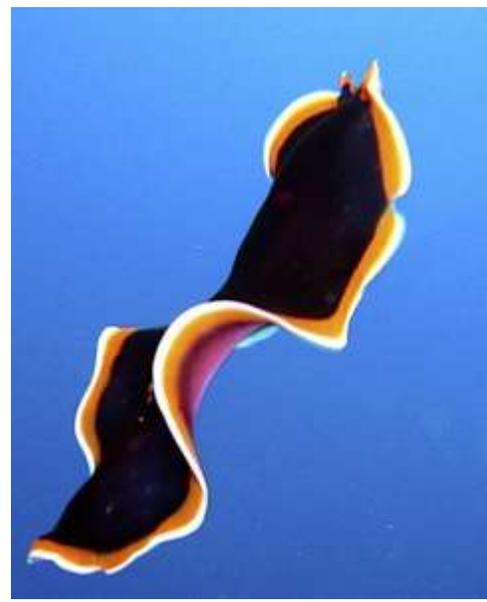
TENIA / SOLITARIA



GUSANO PLANO



PLANARIA MARINA



PLANARIA TERRESTRE





LOMBRIZ



SANGUIJUELA



GUSANO CON ANILLOS



POLIQUETO (ANILLOS)



ANISAKIS del PESCADO



GUSANO INTESTINAL



GUSANO CILÍNDRICO



GUSANO PARÁSITO





ARÁCNIDO



INSECTO



CRUSTÁCEO



MIRIÁPODO



SEPIA



CARACOL



PULPO



MEJILLÓN





# F i L : modalidad B (2-4 jugadores)

- Se necesita un tótem para colocar en el centro de la mesa. Puede ser una botella pequeña vacía de agua, un mini-peluche, un rollo de cartón de cuando se acaba el papel higiénico, etc.
- Se barajan las cartas y se reparten todas las cartas entre los jugadores. ¡No puede sobrar ninguna!
- Los jugadores no pueden ver sus cartas ni las cartas de los demás. Se van colocando, boca abajo, en un montoncito delante de cada jugador .
- Comenzará el jugador que sea capaz de nombrar más filos de invertebrados. Si hay empate, empezará el jugador con la mano más pequeña.
- Ese jugador levantará y mostrará sobre la mesa la 1ª carta de su montón. Le seguirá el jugador sentado a su derecha y así sucesivamente.
- Cuando haya 2 cartas del mismo filo sobre la mesa, los jugadores que han tirado dichas cartas deben agarrar el tótem lo antes posible y decir el nombre del filo correspondiente. Los otros jugadores cuyas cartas no sean de un mismo filo no deben intervenir. El jugador que no consiga el tótem de los 2 que tenían el mismo filo, se quedará con todas las cartas sobre la mesa, incluidas las del resto de jugadores, y las colocará bajo su montón. Si alguien no se sabe el nombre del filo, se equivoca porque no le tocaba agarrar el tótem o al intentar cogerlo se le cae el tótem, deberá quedarse de igual forma con todas las cartas sobre la mesa. Como siempre, las colocará boca abajo debajo de su montón.
- Ganará el jugador que antes se quede sin cartas.

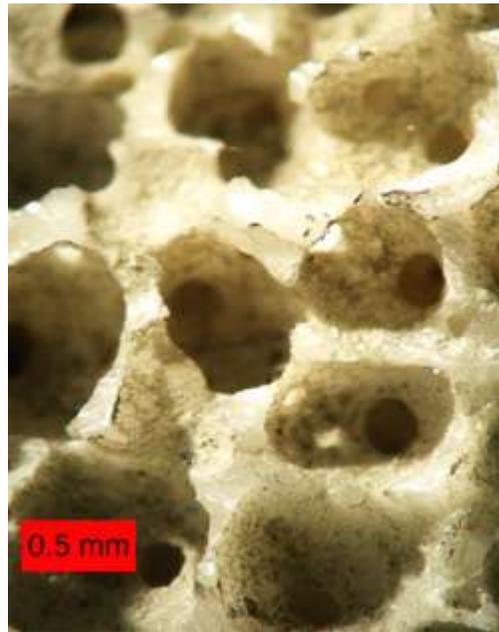
ESPONJA MARINA



ESPONJA MARINA



ESPONJA MARINA



ESPONJA MARINA



MEDUSA



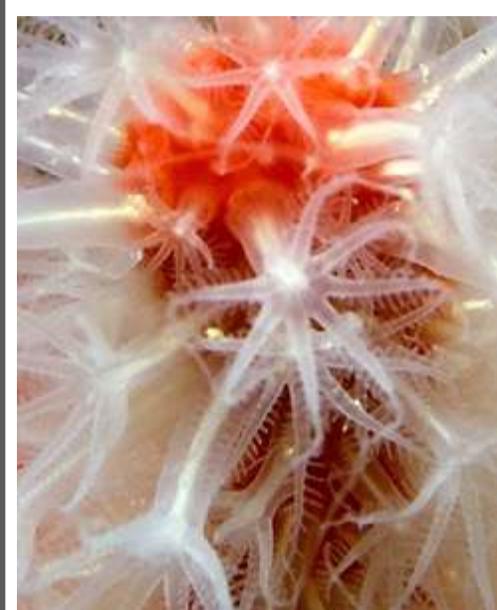
ANÉMONA



CORAL



PÓLIPO





ERIZO DE MAR



ESTRELLA DE MAR



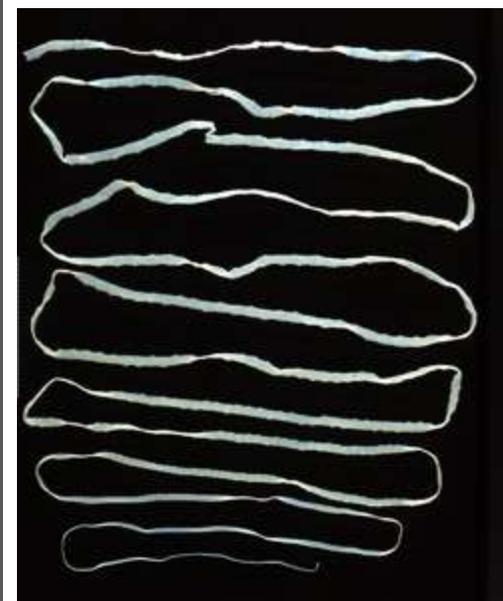
OFIURA



PEPINO DE MAR



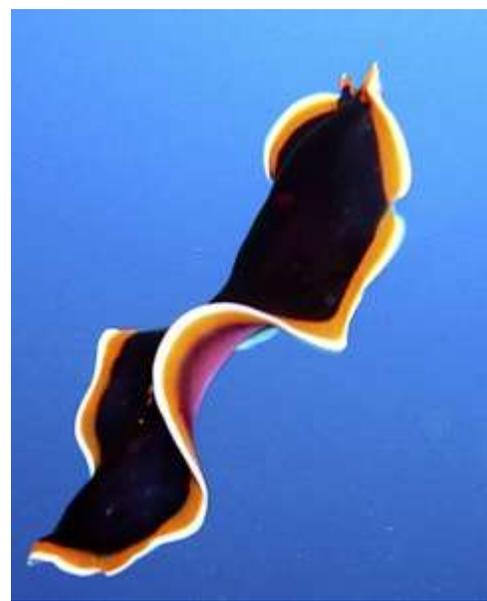
TENIA / SOLITARIA



GUSANO PLANO



PLANARIA MARINA



PLANARIA TERRESTRE





LOMBRIZ



SANGUIJUELA



GUSANO CON ANILLOS



POLIQUETO (ANILLOS)



ANISAKIS del PESCADO



GUSANO INTESTINAL



GUSANO CILÍNDRICO



GUSANO PARÁSITO





ARÁCNIDO



INSECTO



CRUSTÁCEO



MIRIÁPODO



SEPIA



CARACOL



PULPO



MEJILLÓN



